

3° TORNEO "S. MICHELE" CALCIOBALILLA UMANO



REGOLAMENTO

La manifestazione è da considerarsi **NON AGONISTICA**.

L'organizzazione desidera che la manifestazione sia nell'ordine della correttezza e del divertimento.

Il massimo rispetto per l'arbitro, per gli avversari, per i compagni di gioco e per le strutture che ospitano la manifestazione è **OBBLIGATORIO** per tutti coloro che partecipano al torneo.

REGOLA NUMERO UNO: DIVERTIRSI!

- Il numero minimo di iscritti per una squadra è di **6 persone**, il massimo di **10**.
- Le squadre **devono essere miste** (maschi e femmine) **per i ragazzi e per gli adulti** (i componenti delle squadre di adulti dovranno essere min. 3 donne+3 uomini, max 5 donne+5 uomini in modo che in campo ci siano sempre 3 uomini e 3 donne).
- ISCRIZIONE: A SQUADRA: € 10,00 ragazzi - € 20,00 adulti.** da consegnare al momento dell'iscrizione.
- Le iscrizioni sono possibili **da VENERDI 16 a MERCOLEDI 21 SETTEMBRE 2011**, salvo il raggiungimento del numero massimo di 10 squadre, **negli orari di apertura serale del patronato o la domenica pomeriggio**.
- Età minima di partecipazione: **IV ELEMENTARE**.
- Non ci sono limiti massimi di età.**
- Si gioca in 6 contro 6. Per disputare una partita sono necessari almeno 5 giocatori per squadra
- Ogni partita avrà **2 tempi da 10 minuti ciascuno**. In caso di parità al termine dei tempi regolari si giocherà un tempo supplementare di 5 minuti, se al termine le squadre saranno ancora in parità si tireranno 3 calci di rigore battuti dai giocatori con il ruolo di attaccante di ciascuna squadra.
- La squadra che tarderà più di 5 minuti a presentarsi in campo dopo l'orario stabilito dal calendario sarà sconfitta 2 - 0 a tavolino.
- Il sorteggio verrà effettuato dallo staff organizzativo al termine delle iscrizioni, che subito dopo esporrà il calendario delle partite con l'orario di inizio che sarà esposto **ALL'INTERNO DEL PATRONATO a partire da GIOVEDI 22 settembre** e sul sito della parrocchia: www.parrocchiasantangelo.net

I partecipanti del torneo dovranno:

- Ricordare il carattere amatoriale del torneo
- Rispettare il luogo e le strutture di gioco
- Tenere un comportamento corretto e sportivo
- Per i danni a persone o cose ogni partecipante risponderà personalmente. Con la firma di ciascun componente la squadra (o del genitore in caso di minore) posta sul modulo di iscrizione, da consegnare all'atto dell'iscrizione, si accettano le seguenti condizioni (riportate sul modulo stesso):
 - Di essere a conoscenza delle regole del calcio balilla umano, nonché le regole del torneo.
 - Di godere di sana e robusta costituzione e di essere in condizione di esercitare attività sportiva non agonistica ed esonera l'organizzazione da qualsiasi responsabilità a tale riguardo, consapevole del carattere amatoriale del Torneo e consapevole che l'organizzazione non si fa in nessun caso carico per eventuali malori, infortuni o altro derivanti da una non idonea condizione fisica dei giocatori iscritti.
 - Di esonerare l'organizzazione da qualsiasi responsabilità su possibili danni o incidenti o infortuni di gioco durante lo svolgimento del torneo .
 - Di essere in regola con il pagamento della quota di iscrizione.
 - Di autorizzare l'organizzazione ad utilizzare a fini dimostrativi immagini filmate e/o fotografiche della propria persona o del minore, riprese durante il torneo, senza pretendere compenso alcuno.

In caso di incidenti gravi (episodi di violenza, offese od insulti, scorrettezze antisportive, ecc) il giocatore o la squadra saranno immediatamente radiati dalla manifestazione ed eventualmente denunciati alle autorità giudiziarie.

L'iscrizione al Torneo comporta l'accettazione del presente regolamento.

Segue ►►

- **Inizio del gioco**

Il gioco ha inizio con l'arbitro che all'altezza del centrocampo lancia il pallone verso la sponda opposta e tra le due mediane. Il pallone non può essere intercettato prima che tocchi la sponda. Il gioco simile a quello da tavolo deve svolgersi velocemente e la palla non può essere mai stoppata. Ogni volta che la palla esce dall'area di gioco viene rimessa dall'arbitro dal centrocampo. Dopo un goal la palla viene rimessa in gioco dal portiere che l'ha subito. Il goal è valido quando il pallone entra totalmente in porta e non quando sbatte sul sostegno orizzontale posto alla base della stessa.

- **Falli di gioco**

- * è vietato staccare le mani dalla stecca quando si è interessati da un'azione di gioco;
- * è vietato appendersi alle stecche per raggiungere il pallone;
- * è vietato allungarsi per raggiungere il pallone;
- * è vietato stoppare il pallone;
- * è vietato segnare volontariamente di mano;
- * è vietato saltare per intercettare il pallone;
- * è vietato il contatto fisico con i giocatori avversari;

- **Calcio di rigore**

Ogni 3 falli viene concesso un calcio di rigore che deve essere battuto da uno degli attaccanti con pallone fermo e con un tiro secco senza finte.

- **Goal validi**

quando in seguito a rinvio del portiere il pallone rimbalza su qualsiasi parte del corpo degli attaccanti avversari o sulla stecca o su qualsiasi giocatore o stecca.

- **Goal annullato quando**

l'attaccante non esegue velocemente il tiro in porta in seguito ad una sponda;
qualsiasi giocatore calcia in porta dopo aver stoppato il pallone;
qualsiasi giocatore calcia in porta a pallone fermo;

- **SOLO PER LE SQUADRE DI ADULTI**

FORMAZIONE IN CAMPO:

1° TEMPO: portieri maschi + 2 attaccanti avversari maschi

2° TEMPO: portieri donne + 2 attaccanti avversarie donne

TEMPI SUPPLEMENTARI

Nel caso di tempi supplementari: stessa formazione del 2° tempo regolamentare al fischio finale

CALCI DI RIGORE

Si sorteggia la squadra che calcerà per prima e a seconda del portiere (donna o uomo) il rigorista dovrà essere uomo o donna.

Per quanto non presente nel regolamento si fa riferimento all'arbitro e/o giudice di gara.

Augurandovi BUON DIVERTIMENTO

Lo STAFF organizzativo